EUROPEAN JAMBOREE 2020
POLSKA

BOLETÍN #3 FEE
Programa + logística

SCOUTS España

ÍNDICE

VISIÓN GENERAL DEL JAMBOREE 4

Idioma del EuroJam

PROGRAMACIÓN DEL JAMBOREE 4

Objetivos educativos Participantes

Programación

PATRULLAS 8

Participantes

Unidades, Patrullas y Equipos de Líderes de Patrulla

Papel de los Responsables de Patrulla

Contenidos de la Programación

Comida de los participantes

Equipamiento para las unidades

EQUIPO INTERNACIONAL DE SERVICIO (IST) 12

La Experiencia IST

Inscripción IST

Servicio

Formación para los IST

Actividades de tiempo libre

El programa de aventura

ACTIVIDADES DE LOS CONTINGENTES 16

TIENDAS DE CONTINGENTE durante la Programación nocturna

TIENDAS NACIONALES durante el DÍA INTERNACIONAL "Poder en la diversidad"

PROGRAMA de Técnicas Scout y Guías

Casas de comida

PUNTOS DE ENTRADA AL EUROPEAN JAMBOREE 17

Puntos de entrada

Información práctica

Vehículos y zonas de aparcamiento

SALUD Y SERVICIO MÉDICO 19

Organización

La responsabilidad del Contingente y los líderes de unidad

Seguro médico y de actividades

PRECAUCIÓN Y CÓDIGOS DE CONDUCTA 20

Precaución

Códigos de conducta

Alcohol y drogas

NECESIDADES ESPECIALES 21

VISITANTES 22

INFORMACIÓN DE VISADO 22

CRONOGRAMA DEL EUROPEAN JAMBOREE 22

VISIÓN GENERAL DEL JAMBOREE

El EuroJam comenzará el 27 de julio de 2020 y durará hasta la Ceremonia de Clausura el 6 de agosto de ese año. La Ceremonia de Clausura será por la noche, por lo que la salida de todos los Contingentes será a partir del 7 de agosto de 2020.

El Equipo Internacional de Servicio deberá llegar dos días antes del día oficial de inauguración del Jamboree, es decir, el 25 de julio de 2020, y salir dos días después de que el Jamboree finalice, el 8 de agosto de 2020. Puede darse el caso de que algunos puestos de ISTs necesiten llegar antes de esta fecha, como aquellos ISTs que colaboren en la construcción de infraestructuras de Jamboree.

Idioma del EuroJam

Las lenguas de comunicación oficiales del evento son el inglés y el francés, aunque la más usada será el inglés.

PROGRAMACIÓN DEL JAMBOREE

El tema principal del Jamboree "**¡Actúa!**"

Imagina a los Scouts y Guías no sólo hablar del cambio, sino uniéndose en el EuroJam para ACTUAR.

Esa es la idea del evento, y para ello, el programa estará basado en tres pilares:

1. **"Todo Scout y Guía tiene el potencial de convertirse en el líder de un cambio social, así que ¡ven al Jamboree para DESPERTARTE y descubrir tu poder! Vas a interactuar con Scouts y Guías de diferentes culturas, lenguas y países.** Queremos DESPERTAR a los Scouts y Guías y animarlos a que se planteen retos, que encuentren sus habilidades y que practiquen las nuevas adquiridas. Estos elementos del programa se basarán en las **habilidades del siglo XXI.**

2. **"Usa tu tiempo en el Jamboree para OBSERVAR para aprender a través de aventuras, para abrirte los ojos con debates e inspirarte con nuevos talleres".** Queremos observar cuidadosamente cómo los Scouts y Guías obtienen el conocimiento de lo que exactamente necesitan y advertirles de lo que tienen que observar en sus comunidades, pero también en el mundo entero. Esta parte del programa estará basada en los **Objetivos de Desarrollo Sostenible**.

3. **"Mediante el uso de tus habilidades y conocimientos podrás ayudar allá donde se necesite; ACTÚA y consigue un cambio en la sociedad. ACTÚA sabiamente. ACTÚA**

con decisión." Queremos animar a los Scouts y Guías a que sean activos, que no se queden pasivos, a que reACCIONEN cuando se necesite. Esta parte del programa se basará en la ACCIÓN real de los participantes del Jamboree, los que realmente conseguirán el cambio.

- ¡**Despierta** y descubre tus habilidades! (Habilidades del siglo XXI)
- **Observa a tu alrededor.** ¿Dónde se necesita tu ayuda? (Objetivos Globales)
- **ACTÚA** usando tus habilidades y consigue un cambio

"La aventura te espera, ¡comienza a jugar!"

Objetivos educativos

Los objetivos educativos del EuroJam 2020 son:

- Animar a los Scouts y Guías a descubrir el potencial que tienen para ser agentes de cambio.
- Concienciar sobre problemas globales; ampliar conocimientos sobre cómo ACTUAR siendo un ciudadano activo.
- Concienciar, desarrollar habilidades y moldear actitudes para alcanzar los objetivos de Naciones Unidas de 2030 para el Desarrollo Sostenible a través de la creación de un ambiente de aprendizaje para los jóvenes líderes de futuras comunidades.
- Concienciar sobre el cambio climático; educar y dar ejemplos de cómo contribuir a acciones globales que previenen más daño.
- Preparar un programa sostenible en la utilización de materiales y trabajar de manera que el evento no produzca huella de carbono.
- Crear un ambiente de apertura a otras culturas y religiones conviviendo pacíficamente.
- Aprender a afrontar desafíos, desarrollar la autonomía y la autoestima y despertar la necesidad de la mejora personal.
- Dar la oportunidad de vivir una experiencia de aventura única en la isla de Sobieszewo.

Programación

Día	Fecha	Actividad
Día -2	25 de Julio	Llegada IST
Día -1	26 de Julio	Formación IST
Día 1	27 de Julio	Llegada participantes
Día 2	28 de Julio	Juego de apertura y Ceremonia inaugural (noche)
Día 3	29 de Julio	Programa
Día 4	30 de Julio	Programa
Día 5	31 de Julio	Programa
Día 6	1 de Agosto	Programa
Día 7	2 de Agosto	Programa
Día 8	3 de Agosto	Programa
Día 9	4 de Agosto	Programa
Día 10	5 de Agosto	Programa
Día 11	6 de Agosto	Programa y Ceremonia clausura
Día +1	7 de Agosto	Salida participantes

PATRULLAS

Participantes

Todos los scouts entre **14 y 18 años** (nacidos el 28 de julio de 2002 o después y no más tarde de 2006) pueden participar en el EuroJam 2020.

A día de hoy, España tiene reservado un total de 800 plazas, sin embargo, el número máximo de participantes e IST que el EuroJam puede acoger es de 20.000 personas, por lo que el país organizador se reserva el derecho a negar el registro de nuevas patrullas si se excede ese número. Por eso, te animamos a que te inscribas lo antes posible y no esperes al último momento, puedes hacerlo en este enlace. Recuerda que puedes inscribirte con tu patrulla o gente de otro Grupo Scout que conozcas formando una patrulla de 10 personas (9 jóvenes + 1 responsable adulto) o de manera individual en caso de que no conozcas a nadie y te ubicaremos en una patrulla con personas de tu misma u otra ciudad.

Unidades, Patrullas y Equipos de Líderes de Patrulla

La organización de los participantes durante el European Jamboree 2020 será la siguiente:

Las patrullas estarán formadas por **10 personas (9 jóvenes participantes menores de edad + 1 adulto)**. Aquellas patrullas que cuenten con un scout que requiera de atención o necesidad particular, podrá contar con dos adultos, siendo la distribución de 8 scouts + 2 líderes de patrullas. No obstante, esto será sólo en casos especiales.

Cuatro patrullas de 10 personas formarán una unidad, que, en condiciones estándar, estará conformada por **36 participantes y 4 responsables adultos**.

Durante el Jamboree, las unidades de 40 personas se organizarán, preferentemente, por patrullas del mismo país. En caso de que no haya patrullas suficientes de un mismo país para formar una unidad, se harán unidades mixtas entre patrullas de diversas nacionalidades.

Aquellas patrullas que incompletas a la hora de hacer el registro, es decir, que sean menos de 10 personas, se completarán con otros participantes inscritos de su ciudad o bien de otra Comunidad Autónoma para poder completarse. Cuando sea posible se buscará siempre que pertenezcan a la misma ciudad y/o Comunidad Autónoma. Solo en aquellos casos en que no haya plazas, se ubicarán con las patrullas más cercanas.

Papel de los Responsables de

Información y contactos

- Ser el principal punto de contacto para los miembros de su patrulla y cooperar en todo momento con el Equipo de Organización del subcampo
- Asistir a las reuniones diarias del subcampo
- Responsabilizarse de compartir toda la información necesaria con su unidad

Cuestiones prácticas

- Acompañar a la unidad al Jamboree (ida y vuelta)
- Realizar una reunión diaria con su unidad
- Trasladar a su unidad las tareas indicadas por los líderes de subcampo
- Informar a los participantes de las tareas y supervisar que las llevan a cabo
- Tener conocimientos de primeros auxilios, saber extinguir pequeños fuegos y cómo utilizar una manta ignífuga
- Revisar las tiendas de la patrulla, el equipamiento y el área de acampada comprobando que estén limpias y ordenadas

Comportamiento y estado de salud

- Responsabilizarse de la salud, seguridad y espíritu de la patrulla
- Animar de forma activa a los participantes a hacer nuevos amigos
- Ser responsable en todo momento de que la unidad tenga un adecuado comportamiento y conducta
- Asegurarse de que los participantes entienden las normas del Jamboree y cualquier otra establecida
- Asegurarse de que los participantes llevan una dieta adecuada y supervisar el cocinado

Contenidos de la Programación

1. Programación
    a. En campamento (o cerca)
    b. Fuera del campamento

2. Programación Nocturna
    a. Actividades de contingentes
    b. Actividades centrales
    c. Centro de Desarrollo Espiritual (incluye la zona de Fe y Creencias)
    d. Eventos en el escenario
    e. Programación en casas de comida

3. Día Internacional: Poder en la Diversidad

4. Ceremonias de Apertura y Clausura

5. Tareas pre y post-Jambore

Horario diario

9:30 – 12:30	Actividades
12:30 – 13:30	Comida
13:30 – 16:30	Actividades
17:30 – 19:30	Cena
19:30 – 22:00	Actividades nocturnas
22:30	Silencio

Las actividades planteadas para el EuroJam se basarán en los principales programas: **¡DESPIERTA!, MIRA A TU ALREDEDOR, ACTÚA**, que en próximos boletines se desarrollará más información.

DESPIERTA (basado en habilidades del siglo XXI)

- Habilidades esenciales para la vida.
- Navegación
- Técnicas Scout y Guías
- Actividades de playa, deporte y diversión

MIRA A TU ALREDEDOR

- Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)
- Descubre Gdansk
- Caleidoscopio: actividades a tu elección (en la isla y en Gdansk)

ACTÚA

- Servicio a la comunidad
- Explora la región
- Excursión de 2 días explorando la región de Casubia que incluye servicio a la comunidad con los Scouts y Guías de la zona.

Comida de los participantes

La comida en el Jamboree funcionará con mercados. En él, los participantes podrán comprar los alimentos necesarios para cocina utilizando unas tarjetas de pre-pago, tarjetas que recibirán los líderes de patrulla con un presupuesto suficiente para cubrir los costes de la comida durante todo el Jamboree. La cantidad de comida y los diferentes tipos de alimentos que habrá disponibles en el mercado serán suficientes para ofrecer desayuno, comidas y cenas variados a los participantes, si bien no contarán con toda la variedad que podemos encontrar en nuestros supermercados de confianza. Los líderes de patrulla serán quienes vayan a la tienda cada día a coger la comida necesaria para ese día.

un libro de cocina que entregará a cada patrulla. Del mismo modo, el Contingente de la FEE pondrá a disposición de los participantes, como sugerencia, opciones de menús saludables para cocinar durante el evento.

El mercado tendrá alimentos de acuerdo a las distintas necesidades médicas, religiosas o culturales.

Equipamiento para las unidades

Al llegar al subcampo, los participantes encontrarán un kit para su patrulla y unidad.
Este kit tendrá el equipamiento necesario para cocinar la comida de las 4 patrullas (36 participantes y 4 líderes adultos) que forman la unidad. Cada unidad tendrá una zona de comedor para compartir en su campamento, al igual que otros materiales como mesas y bancos.

Por favor tener en cuenta que el kit no incluye utensilios personales como platos, vasos, cubiertos, sacos de dormir o tiendas de campaña. Más adelante se mandará un listado con todo el equipamiento de la unidad.

EQUIPO INTERNACIONAL DE SERVICIO (IST)

Todas las personas que hayan cumplido **18 años** el día de inicio del Jamboree (es decir, los nacidos el 27 de julio de 2002 o antes), podrán inscribirse como IST.

Es imprescindible que sean capaces de comunicarse en inglés y estar dispuestos y preparados para realizar cualquier tarea que sea necesaria. Además, deberán asistir al Jamboree como parte del Contingente de la Federación de Escultismo en España.

La Experiencia IST

La experiencia IST es una oportunidad para los que quieran ayudar en la organización del EuroJam. Ser un IST, un miembro del Equipo Internacional de Servicio (o International Service Team), es una oportunidad para contribuir al Movimiento Scout y Guía y al desarrollo de los jóvenes, a la vez que se trabaja en el desarrollo de habilidades individuales.

Los IST tendrán un horario de trabajo, además de un programa propio y otras actividades en las que participar en su tiempo libre. Los miembros IST deben de trabajar duro y ayudar en el desarrollo del Jamboree, sin embargo, podrán participar en el programa de actividades preparado para ellos. De este modo, habrá ceremonias y actividades para los ISTs, así como tiempo libre para socializar cada día. Los IST acamparán en un subcampo para adultos separado.

La experiencia IST se basa en tres pilares: Servicio, Actividades de Tiempo Libre, y Aventura.

Inscripción IST

La inscripción oficial de los ISTs se abrirá en mayo de 2019.

Actualmente puedes registrarte a través del siguiente enlace que es la pre-inscripción del Contingente español.

Más adelante te informaremos de cómo formalizar tu inscripción como IST al European Jamboree.

Servicio

Los miembros IST son los encargados de ayudar a que el Jamboree salga adelante. Un IST debe estar preparado para realizar cualquier tarea que se necesite. En la inscripción, indicarán que habilidades y títulos tienen, y considerando esta información, se les asignarán los cargos y tareas disponibles.

Habrá dos categorías de IST:

- ISTs en áreas de servicio generales.

- ISTs pre-asignados (p.e.: trabajando en las Casas de Comida; en las tiendas de los contingentes, en el programa de actividades, etc.). Habrá límites para alguna de estas plazas, como las de las tiendas de contingente, y otras áreas como las Casas de Comida. El Equipo de Planificación del Jamboree puede discutir individualmente con cada contingente el número de ISTs que puede asignarse a estos cargos.

El Equipo de Planificación del Jamboree está trabajando en marcos de trabajo que permitan que la labor de los IST esté bien planificada, de modo que sea un trabajo eficiente, a la vez que los motive y favorezca un entorno seguro.

Todos los ISTs tendrán que realizar una pequeña formación del área específica que se les asigne, además de la del Safe from Harm. Durante el Jamboree, la organización dispondrá de un espacio que funcionará como "Centro IST" donde los ISTs tendrán la oportunidad de encontrar respuesta a cualquier duda, solucionar los problemas que puedan surgir o hablar en caso de que lo necesiten.

Formación para los IST

Todos los miembros IST deben de realizar el curso Safe from Harm via online, unas pautas para garantizar que este encuentro de scouts se realice de forma segura y libre de abusos, así como un curso general de formación IST antes del evento. Al llegar a la zona de campamento, recibirán más formación y aquellos que no hayan realizado los cursos online podrán realizarlo al llegar.

Actividades de tiempo libre

La experiencia IST también os permitirá descansar, divertiros y auto-realizaros.

Para ello, los voluntarios tendrán tiempo para su desarrollo personal a través de actividades preparadas solo para ellos. El programa de actividades se divide en cinco áreas, de carácter:

- Físico (p.e.: yoga por las mañanas o zumba por las tardes, actividades deportivas, además de un menú saludable, o participación en talleres)

- Intelectual (talleres con los que aprender nuevas habilidades, desarollar vuestro talento y creatividad)

- Emocional (las Casas de Comida, cafeterías y las zonas de descanso dan la oportunidad de interactuar con otros voluntarios y tener tiempo para el ocio)
- Social (fiestas y otras actividades culturales)
- Espiritual (actividades centradas en explorar la fe, las creencias y actitudes que son significativas para los jóvenes individualmente)

Se anima a los ISTs a que contribuyan a estas actividades, compartiendo experiencias y aprendiendo unos de otros. También tendrán la oportunidad de participar en una fiesta de bienvenida y de clausura solo para ellos. La variedad y cantidad de actividades de tiempo libre depende en el número de IST que las organicen y que participen en ellas.

El programa de aventura

El programa de aventura para IST será una parte extra del programa que permitirá a los voluntarios explorar algunas partes de Polonia y hacer amigos de toda Europa y del resto del mundo. Este programa supondrá unos costes adicionales y el número de plazas ofertado será limitado.

El programa ofrecerá un catálogo de excursiones de uno o dos días y otras actividades en diferentes puntos de Polonia, antes del Jamboree. Según sus preferencias, los IST podrán visitar Polonia en bicicleta, canoa, podrán practicar navegación, probar la comida polaca, encontrar tesoros escondidos o aprender más sobre su cultura en rutas temáticas. El número de plazas disponible será diferente en cada ruta. El precio dependerá de la ruta y no se incluye en la cuota del Jamboree.

Los participantes tendrán que llegar por su cuenta al punto de partida de cada ruta, tras la cual el Equipo de Planificación del Jamboree proveerá de un medio de transporte a los ISTs.

ACTIVIDADES DE LOS CONTINGENTES

Además del programa ofrecido por la Organización, los participantes podrán encontrar actividades organizadas por los diferentes Contingentes.

Estas actividades formarán parte del programa general del evento:

TIENDAS DE CONTINGENTE durante la Programación nocturna

- Actividades de libre acceso
- Organizadas por los CMT o IST
- Cada contingente deberá preparar actividades para un cuarto del número de participantes de su contingente (p.e.: el contingente de San Escobar, con 100 participantes, prepara actividades para 25 participantes)
- Los materiales para dichas actividades serán provistos por cada contingente

TIENDAS NACIONALES durante el DÍA INTERNACIONAL "Poder en la diversidad"

- Actividades de libre acceso
- Actividades en subcampos – actividades, puestos, danzas, juegos, etc. que presenten las tradiciones de diferentes países.
- Organizadas por los participantes.

PROGRAMA de Técnicas Scout y Guías

- Actividades del programa principal – si tienes conocimiento en la preparación de actividades de técnicas scouts, ponte en contacto con nosotros (FEE) ya que la organización está buscando a ISTs voluntarios que quieren desarrollar estas actividades para incluirlas en la programación.
- Estas actividades serán organizadas por los IST con el apoyo del Contingente.
- Todos los materiales y carpas serán provistos por el Equipo de Planificación del Jamboree.

Casas de comida

Las Casas de Comida Internacionales son una oportunidad perfecta para los participantes y los IST de conocer acerca de otros países y culturas a través de su gastronomía. Para los Contingentes es una buena oportunidad para promover su país, sus platos nacionales y sus tradiciones culinarias.

Las Casas de Comida normalmente servirán diferentes tipos de especialidades como café, té, bebidas calientes o platos de comida. Además, las Casas de Comida del Jamboree sirven también como punto de encuentro para participantes y adultos, mostrando la diversidad y la dimensión internacional del Escultismo. Por otro lado, las Casas de Comida además de ser un sitio para comer pueden ofrecer talleres y otras actividades que quieran organizar.

PUNTOS DE ENTRADA AL EUROPEAN JAMBOREE

Puntos de entrada

Puntos de entrada oficiales del EuroJam 2020:

- Aeropuerto Internacional de Gdańsk Lech Wałęsa (GDN)

Se encuentra a 10 kilómetros del centro de Gdansk, cerca de la carretera que rodea la ciudad y al lado de las principales carreteras nacionales y la autovía A1. Esta aproximadamente a 30 minutos en coche de la zona de campamento. Este es el tercer aeropuerto más grande de

Polonia. Los operadores principales son: Lufthansa, KLM Royal Dutch Airlines, LOT Polish Airlines, Finnair, Norwegian, SAS Scandinavian Airlines, SWISS, Ryanair y Wizz Air. Ofrece conexiones a otros 40 aeropuertos.

- Estación de ferry de Gdynia

El ferry está a aproximadamente 45 kilómetros de la zona de campamento. Ofrece conexiones a los países Bálticos.

- Estación de tren de Gdansk Glowny

Se sitúa a 16 kilómetros de la zona del campamento, en el centro de Gdansk. Las conexiones de tren permiten acceso rápido a Gdansk desde otras ciudades polacas o desde otros países como: Alemania, República checa, Eslovaquia, Bielorrusia y Ucrania.

- Centro de exhibiciones Amber Expo en Gdansk (que servirá también de dentro de registro y acreditación del Jamboree)

Se encuentra en la parte norte de la ciudad de Gdansk, al lado del estadio Energa, a 20 kilómetros del recinto del Jamboree. Se puede acceder a él a través de la autopista A1. Está diseñado para acoger el registro y la acreditación de los participantes del Jamboree. Todos los que quieran acceder al recinto deben de registrarse antes en el centro de exposiciones obligatoriamente.

Los participantes que lleguen en avión, tren o ferry serán provistos de buses o trenes que los llevarán al centro de registro, y más adelante al campamento. Este transporte estará disponible solo para aquellos que lleguen a los puntos de entrada oficiales.

Los participantes que lleguen en autobús deberán ir primero al centro de registro y después a la zona de campamento.

Información práctica:

El registro individual no es posible, se deberán registran conjuntamente todos los miembros de la patrulla o unidad. Esta regla no se aplica a los ISTs. Parte del Equipo CMT estará en las zonas de registro para facilitar la llegada del contingente español y así coordinar la acreditación de todas las unidades al completo.

Todas las patrullas y unidades deben de estar acompañadas por los responsables de patrullas.

Vehículos y zonas de aparcamiento

No será posible acceder a la zona de campamento con vehículos a excepción de un número limitado para coches del Planning Team, vehículos de emergencia, transporte para gente discapacitada y vehículos de servicios.

El aparcamiento de coches privados estará disponible en el centro de exposiciones Amber Expo durante la duración del Jamboree de forma gratuita. Los contingentes deberán solicitar con antelación la reserva del número de plazas de aparcamiento que necesiten. No habrá ninguna plaza de aparcamiento privada dentro del recinto.

SALUD Y SERVICIO MÉDICO

Organización

En Jamboree dispondrá de servicio médico las 24 horas para dar respuesta a los posibles incidentes médicos que no puedan ser tratados en la unidad o el Contingente.

La cuota de participación del Jamboree incluye atención médica en caso de enfermedad (excluyendo aquellas que ya diagnosticadas con anterioridad y previas al evento) o accidentes, incluyendo cirugía menor o tratamientos en caso necesario durante el evento. Esta atención médica se proporcionará por el Equipo de Planificación del Jamboree. Cualquier medicación y/o los costes relacionados por hospitalización no estarán incluidos en la cuota de participación, por ello, el Contingente Español contará con un seguro médico propio para poder dar respuesta a estas necesidades.

Además, cada asistente al Jamboree, ya sea participante, líder de patrulla, IST o CMT deberá cumplimentar la hoja médica para así poder conocer la condición médica de cada miembro del Contingente y tener información importante en caso de algún incidente.

El servicio médico en el Jamboree estará formado por tres partes: patrullas médicas, puntos médicos y la clínica del Jamboree.

Las patrullas médicas ofrecen el servicio médico básico del Jamboree. Los miembros del equipo ofrecerán ayuda de primeros auxilios e irán acompañados de guardias de seguridad. Además de ofrecer primeros auxilios, se encargarán de llevar al participante o adulto al punto médico más cercano o pedir ayuda en caso de que fuera necesario.

La segunda parte del sistema médico son los puntos médicos distribuidos por todo el Jamboree. Aquí acudirán los participantes en caso de que tengan algún problema relacionado

con su salud. El staff del punto médico decidirá si cuidan del participante o si debe ser enviado a la clínica del Jamboree (en este caso, proporcionarán el transporte).

La última parte es la clínica del Jamboree que se encontrará a las afueras del campamento. En la clínica, los profesionales médicos proporcionarán diagnósticos y tratamiento de enfermedades, prescribirán medicamentos, darán puntos o realizarán vendajes. El personal de la clínica decidirá si hay necesidad de hospitalización, en cuyo caso transportarán al participante a uno de los hospitales de referencia del Jamboree. En caso de que no sea adecuado para el enfermo dormir en su tienda de campaña, se proporcionará una cama en la clínica.

El Jamboree contará con vehículos de asistencia sanitaria en el campamento para los transportes médicos.

La responsabilidad del Contingente y los líderes de unidad

Todas las unidades deben llevar un kit de primeros auxilios para poder curar heridas menores. Además, el Contingente de la FEE dispondrá también de un kit a disposición de todos los miembros del Contingente español en caso de que sea necesario.

Seguro médico y de actividades

La Federación de Escultismo en España ofrecerá un seguro de participación durante los días que dure el evento. Esta información se proporcionará más adelante.

Además, el seguro se adaptará a la estancia pre o post Jamboree para poder estar cubiertos durante todo el viaje.

PRECAUCIÓN Y CÓDIGOS DE CONDUCTA

Precaución

Los Scouts tienen la responsabilidad de ofrecer al niño o adolescente un lugar apropiado para crecer y desarrollarse. La relación entre el joven y el adulto tiene un papel clave.

Antes del Jamboree habrá un curso online obligatorio para todos los adultos, incluyendo: IST, CMT, líderes y el equipo del Jamboree. El fin de este curso es asegurar que el Jamboree estará libre de abusos y acosos. El objetivo de cada adulto es conocer cómo reacciona si se encuentran con una situación de abuso o de posible abuso. Durante el Jamboree, habrá un curso presencial sobre este tema para los IST.

Códigos de conducta

Para asegurarnos de que el Jamboree es una experiencia segura y positiva para todos los participantes, se entregarán dos códigos de conducta con diferentes normas, uno para los jóvenes participantes y otro para los adultos.

Alcohol y drogas

El EuroJam es un evento libre de sustancias como cerveza, vino, licores u otras sustancias tóxicas y, por tanto, no se venderán durante el Jamboree. El consumo o posesión de éstas está prohibido. Esta norma se aplica tanto para jóvenes como adultos.

NECESIDADES ESPECIALES

Los Scouts contribuyen a construir comunidades que reconocen y valoran la diversidad y en los cuales hay un sitio para cada uno; el Jamboree no es una excepción.

Durante el Jamboree, el programa será generalmente abierto y accesible para todos los participantes Scout y habrá aspectos como aseos y duchas adaptados especialmente para personas con necesidades especiales.

Cualquier participante que necesite una ayuda especial durante todo el tiempo podrá estar acompañado por un cuidador (mirar capítulo "Participación"). Los cuidadores deben registrarse en el Sistema de Registro, con una descripción acerca de por qué ese participante necesita un cuidador. Los cuidadores tendrán que pagar la misma tasa de registro que los otros adultos.

VISITANTES

El Jamboree estará abierto los días de visitas designados. Aquellos que quieran visitar el Jamboree tendrán que comprar entrada, disponibles de manera online o bien en el Centro de registro una vez llegados al recinto del evento. El número de entradas vendidas por día será limitado para evitar sobrepasar el número máximo de personas en el recinto.

INFORMACIÓN DE VISADO

Si tienes el DNI español no necesitas visado para viajar a Polonia y participar en el European Jamboree.
En caso de que algún Grupo Scout o patrulla cuente con una persona de otra nacionalidad pero que viva en España y participe en el Escultismo español, habrá que comprobar si necesita una autorización para acceder al país.

Puedes comprobarlo en la web del Ministerio de Asuntos Exteriores:

https://www.msz.gov.pl/en/travel_to_poland/visa/visa

En caso de que tengas pensado viajar a otro país como parte de tu experiencia del Jamboree, asegúrate de consultar si necesitarás de algún otro visado.

CRONOGRAMA DEL EUROPEAN JAMBOREE

Agosto 2018:	Expresión de interés del Contingente Español (participantes, Responsables/Scouters e ISTs) Convocatoria abierta de CMTs
Diciembre 2018:	Apertura del sistema de inscripción del Contingente (participantes y Responsables/Scouters) Selección del Equipo CMT Apertura del sistema de pre-inscripción de ISTs de la FEE
15 Febrero 2019:	Primer pago de cuota (depósito del 10% de la cuota - 165 zloty)
Mayo 2019:	Apertura de las inscripciones de los ISTs por parte de la Organización del European Jamboree

28 Junio 2019	Fin de plazo para la inscripción de participantes, Responsables/Scouters. Segundo pago de cuota (40% de la cuota - 660 zloty).
18 Noviembre 2019	Cierre de pre-inscripciones de IST de la FEE. Primer pago de la cuota para ISTs (50 % de la cuota - 600 zloty)
Diciembre 2020	Cierre de las inscripciones de los ISTs por parte de la Organización del European Jamboree 2020
14 Febrero 2020	Tercer (y último) pago para participantes, Responsables /Scouters (50 % de la cuota - 825 zloty) Segundo (y último) pago de la cuota para ISTs (50 % de la cuota - 600 zloty)
16 Marzo 2020	Pago cuota Contingente FEE (95€)
Agosto 2020	The European Jamboree

Contáctanos:

ASDE Scouts de España: asde@scout.es (Asunto European Jamboree)
Scouts MSC: ejamboree2020@scouts.es

Facebook oficial evento: europeanjamboree2020
Instagram oficial evento: europeanjamboree2020
Web oficial evento: ej2020.org

EUROPEAN JAMBOREE GDAŃSK 2020